

# Содержание

<b>сколько нужно земель?</b> .....	3
<b>Вводная</b> .....	3



# сколько нужно земель?

## Вводная

Мана — это источник силы планоходца. Заклинания требуют затрат маны. За небольшим исключением каждое существо, зачарование, заклинание или что-либо ещё требует маны.

Земля — возобновляемый ресурс, производящий маны. Как правило, каждый ход вы можете сыграть 1 землю и каждый ход получаете по 1 мане с каждой земли. По большей части земли — надёжный возобновляемый источник маны, что бы ни случилось в Магии.

Ни одно правило не говорит нам, как много земель должно быть в колоде. Есть только рекомендации и руководства. Принято начинать от 40% или 24 земель в колоде из 60 карт. Это соотношение может меняться в зависимости от принятой стратегии. Вот о соотношении и поговорим. 24/60 - очень поверхностное правило, ведь средний мана-кост у колоды может быть очень разный.

Если очень грубо, то земель должно быть **минимум столько** (по доле), **сколько ты хочешь видеть в стартовых 8-10 картах**.

Когда костяк колоды составлен, воспользуйся [этим инструментом](#) для расчета кол-ва земель и балансируй (убирай/добавляй (не/)земли).

From:

<https://wiki.radi0.cc/> - radi0wiki

Permanent link:

[https://wiki.radi0.cc/guides:mtg:mtg\\_lands](https://wiki.radi0.cc/guides:mtg:mtg_lands)

Last update: 2026/03/10 10:52

