

Содержание

сколько нужно земель?	3
Вводная	3

сколько нужно земель?

Вводная

Мана — это источник силы планоходца. Заклинания требуют затрат маны. За небольшим исключением каждое существо, зачарование, заклинание или что-либо ещё требует маны.

Земля — возобновляемый ресурс, производящий маны. Как правило, каждый ход вы можете сыграть 1 землю и каждый ход получаете по 1 мане с каждой земли. По большей части земли — надёжный возобновляемый источник маны, что бы ни случилось в Магии.

Ни одно правило не говорит нам, как много земель должно быть в колоде. Есть только рекомендации и руководства. Принято начинать от 40% или 24 земель в колоде из 60 карт. Это соотношение может меняться в зависимости от принятой стратегии. Вот о соотношении и поговорим. 24/60 - очень поверхностное правило, ведь средний мана-кост у колоды может быть очень разный.

Если очень грубо, то земель должно быть **минимум столько** (по доле), **сколько ты хочешь видеть в стартовых 8-10 картах**.

From:

<https://wiki.radi0.cc/> - radi0wiki

Permanent link:

https://wiki.radi0.cc/guides:mtg:mtg_lands

Last update: 2026/03/06 13:52

