

# Содержание

**гlossарий MTG** ..... 3



# гlossарий MTG



MTG = Мотыга = Мэджик = Магия = МЭТЭГЭ — наша с вами любимая игра Magic: the Gathering.

Абилка - (от англ. Ability) Способность. Текст на карте, кроме напоминания и художественного текста. См. правило 402. Abilities.

Аггро - (от англ. Aggro) Агрессивный тип колоды. Аггроколода обычно основывается на большом количестве существ.

Адвантаг - (от англ. Advantage) Преимущество.

Азориус, или Сенат Азориуса (The Azorius Senate) - Одна из гильдий Равники. Азориусом так же называют цветовое сочетание синего и белого.

Айди (ID — сокращение от Intentional Draw) - Договорная ничья. Записывается, как 0-0-3.

Айдиться - Заключать договорную ничью.

Альфа-страйк - (от англ. Alpha Strike) Атака всеми существами.

Анкоммон - (от англ. Uncommon) Карта, встречающаяся в бустерах реже, чем обычная. Имеет серебряный значок выпуска. Нередко является игралью и стоит некоторых денег.

Анморф - (от англ. Unmorph) Специальное действие, позволяющее заплатить Morph-стоимость и развернуть существо со способностью Оборотень лицом вверх. Не использует стек.

Антап - (от англ. Untap) 1. Первый шаг начальной фазы. См. правило 502, Untap Step. 2. Разворот.

Антапнуть - (от англ. Untap) Развернуть перманент [в нормальное положение].

Афинити - 1. Статическая способность. См. правило 702.39. Affinity; 2. Она же Афиня или Афня. Архетип агрессивной колоды, основанной механике affinity. См. Рафинад.

**Бай** - (от англ. Bye) Автоматический выигрыш тура. Игрок не играет тур, но считается выигравшим. Используется, когда игроков нечетное количество, либо в качестве бонуса на крупных турнирах (Гран При).

**Баный день** - (от англ. Banned) День, когда Визарда объявляют баны, — запрет на игру той или иной картой в определенных форматах. См. Список забаненных карт.

**Бант** - (от англ. Bant) Осколок Алары. Так же Бантом называют любую трехцветную колоду, в белых/зеленых/синих цветах.

**Баунс** - (от англ. Bounce) Эффект, возвращающий перманент в руку владельца.

**Бёрн, бурн** - (от англ. to Burn) Архетип монокрасной колоды, убивающий оппонента за счет нанесения прямых повреждений заклинаниями или способностями перманентов. См. Директ.

**Бивень** - Как правило, существо со значительными показателями power/toughness.

**Битдаун** - (от англ. Beatdown) Тип колоды. Принцип игры этой колоды сводится к быстрому сведению жизни оппонента к нулю за счет нанесения повреждений путем атак или сжигания оппонента директом. Делится на Аггро и Бурн. См. Директ.

**Блинк** - (от англ. Blink) Любой эффект, который изгоняет и тут же возвращает перманент на поле битвы, как Momentary Blink.

**Боб (Bob)** - Темный наперсник.

**Борос, или Легион Боросов (The Boros Legion)** - Одна из гильдий Равники. Боросом так же называют цветовое сочетание красного и белого.

**Брокен** - (от англ. Broken) Заклинание, кардинально меняющее ситуацию на столе, «ломающее» игру. Синонимы: слом, полом, сломный.

**Бустер** - (от англ. Booster) Запечатанный пакет из псевдослучайных (см. Принтран) 15 карт. Может включать базовые земли, фишки, рекламу и всякий хлам.

---

**Ванильное [существо]** - Существо без способностей.

**Визарда, Вотки** - Wizards of the Coast (WotC). Компания, выпускающая Magic the Gathering. Подразделение Hasbro.

**Виня** - (от англ. Weenie) Архетип колоды на маленьких существах. Бывает любого цвета, но чаще всего Виней называют белые колоды.

**Ворнинг** - (от англ. Warning) Предупреждение. Наказание за некоторые не очень серьезные нарушения правил и политик. Самое маленькое наказание, которое отслеживается DCI.

---

**Газета** - Карта Экспедиции.

**Генерал** - Он же Командир. Легендарное существо, имеющее особые свойства и определяющее

цвета карт и используемые земли в колоде формата Командир (Commander) или EDH.

ГГ (GG, сокращение от Good Game) - 1. Конец игры. Признание проигрыша. 2. Благодарность за интересную партию. 3. Саркастичное замечание.

Голгари, или Рой Голгари (The Golgari Swarm) - Одна из гильдий Равники. Голгари так же называют цветовое сочетание зеленого и черного.

Голдфиш - (от англ. GoldFish) Рука мечты. Например, сдал голдфиш и убил на первый ход.

Грейв - (от англ. Graveyard) Кладбище. Одна из игровых зон. См. правило 404. Graveyard.

Гриб - Кросанская Хватка.

Гриксис - (от англ. Grixis) Осколок Алары. Так же Гриксисом называют любую трёхцветную колоду, в черных/красных/синих цветах.

Груул, или Клань Груул (Gruul Clans) - Одна из гильдий Равники. Груулом так же называют цветовое сочетание красного и зелёного.

---

Дамаг, дэмедж - (от англ. Damage) Повреждение. Для игрока является причиной потери жизни, но не наоборот.

Дека, дечка - (от англ. Deck) Колода.

Деккипер - (от англ. Deck Keeper) «Хранитель» или талисман колоды. Как правило, в качестве деккиперов используют карты или другие мелкие объекты, вроде игрушек, миниатюр и т.д. Если в качестве деккипера вы используете карты, то положите их в другие протекторы, а лучше в кард-холдеры. При использовании других предметов необходимо выполнять требования к маркерам: объект не должен полностью закрывать колоду и не должен никому мешать. Пример деккиперов.

Декбокс - (от англ. Deckbox) Коробочка для хранения колоды.

Деклист - (от англ. Decklist) Список карт основной и дополнительной колоды (сайдборда). На лимитедных турнирах бланк с напечатанными названиями карт блока предоставляется организаторами. На констрактедных турниры игрок должен принести деклист с собой. Допускается заполнение на русском и английском языке. Для международных турниров обязательно заполнение деклиста на английском. Рекомендую сервис для заполнения и проверки деклиста.

Декнуть - (от англ. Deck) Выиграть партию за счет исчерпывания карт в колоде противника. См. ДВС. Одна из популярных комбинаций, выигрывающих таким образом основана на Grindstone.

Декнуться - (от англ. Deck) Проиграть партию за счет исчерпывания карт в своей колоде. См. ДВС.

Декчек - (от англ. Deckcheck) процедура проверки колоды судьями.

Джадж - (от англ. Judge) Судья.

Джанд - (от англ. Jund) Осколок Алары. Так же Джандом называют любую трехцветную колоду, в красных/черных/зеленых цветах.

Димир, или Дом Димир (House Dimir) - Одна из гильдий Равники. Димиром так же называют цветовое сочетание черного и синего.

Директ - (от англ. Direct) Прямые повреждения. Относится к заклинаниям типа Удар Молнии.

Дискард, дискардиться - (от англ. to Discard) Сбросить карту. См. Глоссарий к Правилам.

Дисплей или бокс - Набор из 36 бустеров.

Драфт - (от англ. Draft) Тип турнира, при котором игроки отбирают карты по одной. Затем из надрафченных карт составляется колода минимум из 40 карт. Различают два типа драфтов: Booster Draft и Rochester Draft. Подробно см. DCI правила.

Драфтить - (от англ. to Draft) Выбрать карту из бустера. См. Драфт.

Дредж - (от англ. Dredge) 1. Перетягивание. Способность, позволяющая заменить взятие карты на возврат карты из кладбища в руку. 2. Архетип колоды, использующий одноимённую способность.

Дровать - (от англ. to Draw) Взять карту из библиотеки.

Дроп - (от англ. to Drop) 1. 1-й, 2-й и т.д. Карта, которую можно сыграть на 1-й, 2-й и т.д. ход, при условии наличия нужного количества мана-источников. 2. Добровольное завершение участия в турнире. Например: — Как сыграл? — Как Орнитоптер, 0-2, дроп.

Дробрэб - (от англ. Drawback) Недостаток, отрицательный бонус.

Дуалка - Земля, позволяющая получать ману двух цветов. Например, Savannah. Земельки из Равника-блока называют равниковскими дуалками или шок-лэндами, например, Водная могила.

---

ЕДХ (EDH или Elder Dragon Highlander) - Предыдущее наименование формата Командир. Правила можно посмотреть на официальном сайте.

---

Закодировать или зашифровать - Изгнать карту волшебства с Шифром и связать ее с существом на поле битвы, которое было выбрано при разрешении заклинания, представленного этой картой.

Закон Деда - 1. Нашел Дедом (Yavimaya Elder) земли? На топдеке будет земля! 2. Посакав Деда и найдя земли, ты подроваешь Деда. Частный случай — закон Таскера (Krosan Tusker) — поциклив Таскера и поискав землю, поднимаешь за циклинг или землю или Таскера.

Иззет, или Лига Иззета (Izzet League) - Одна из гильдий Равники. Иззетом так же называют цветовое сочетание красного и синего.

Кардпул - (от англ. Cardpool) 1. Все ваши карты. 2. Карты, которые вы получили от организатора на силеде, или надрафтили на драфте. Именно из них вы составляете свою колоду.

Картонка, картон - Карта/карты.

Каунтер - (от англ. Counter) Жетон. Метка, располагающаяся на объекте и меняющая его характеристики или взаимодействие с некоторыми эффектами.

Кантрип - (от англ. Cantrip) Неформальное обозначение всех заклинаний, которые включают в себя взятие карты (draw), как часть их эффекта. (от шотл Cantrip) Колдовство, розыгрыш, мистификация.

КоКо - Collected Company.

Колорскрю - (от англ. Colorscrew) Не пришли источники нужного цвета. См. манаскрю.

Командир - (от англ. Commander) 1. Командир или в прошлом EDH. Очень популярный любительский формат, в котором играют колодой из 100 карт. Правила можно посмотреть на официальном сайте. 2. Командир или Генерал. См. Генерал.

Комбо - (от англ. Combo) Тип колоды, выигрывающей за счёт сочетания нескольких карт, которое при правильном использовании обеспечивает очень высокую вероятность форсированной победы в партии.

Коммон - (от англ. Common) Карта обычной редкости. Встречается часто, стоит недорого.

Констрактед - (от англ. Constructed) Тип турнира, на который игрок обязан прийти со своей колодой, минимум из 60 карт. Бывает разных форматов. Каждый формат имеет ограничение на используемые карты. Подробно см. DCI правила.

Контёр, Контра - (от англ. Counter) Заклинание или способность, отменяющее другое заклинание/способность. Н-р, Force of Will. Отмененное заклинание или способность не производит своего эффекта. Карта отмененного заклинания помещается из стека на кладбище владельца.

Контрить, отконтрить - (от англ. to Counter) Отменить [заклинание/способность].

Контроль - (от англ. Control) Тип колоды. Принцип действия колод этого типа сводится к контролю одной или нескольких игровых зон. Бывает аггро.

Крича - (от англ. Creature) Существо.

Кретурная/кретуговая [дека] - (от англ. Creature) Колода, построенная на существах.

Курва - (от англ. Curve) См. Манакурва.

---

Лайфлинк - (от англ. Lifelink) Цепь жизни. Если источник с цепью жизни наносит повреждения, то его контроллер одновременно с этими повреждениями получает такое же количество

жизней.

Лайбрери - (от англ. Library) Библиотека. Колода становится библиотекой, когда игроки начинают игру. См. правило 401 Library.

ЛД, Ленд Дестракшн, Ландшафтный Дизайн - (от англ. Land Destruction) Архетип колоды, с заклинаниями, направленными на разрушение земель. Н-р, Stone Rain, Molten Rain, Pillage.

Легаси - (от англ. Legacy) Он же Тип 1.5 или Наследие. Констрактедный формат, включающий карты практически всех выпусков. См. правила для формата.

Лимитед - (от англ. Limited) Тип турнира, на котором участники получают карты от организаторов в запечатанном виде. Делится на драфты и силеды. Подробно см. DCI правила.

Луна - Blood Moon.

Лутер - (от англ. Looter) Существо, «прокручивающее» библиотеку. См. Мерфолк-Грабитель.

Манаакселерация, Манаразгон - Заклинания или способности, позволяющие в максимально короткие сроки получить максимальное количество доступной маны. Н-р, Kodama's Reach.

Манакурва - (от англ. Mana Curve) Кривая маны. Воображаемый график, описывающий количество карт с каждой мановой ценностью в вашей колоде.

Манабурн, Мана-ожог - (от англ. Mana Burn) Устаревший термин. Раньше неиспользованная мана сгорала в конце каждой фазы, и игрок терял жизни по количеству сгоревшей маны. Теперь мана просто исчезает в конце каждого шага и фазы, не нанося вреда игроку. Карты типа Плетения огня стали намного лучше.

Манапул или пул - (от англ. Mana Pool) Хранилище маны. Воображаемое место, куда помещается мана, получаемая с мана-источников (например, земель). Мана, добавленная в хранилище маны, остается там до момента, когда вы её потратите, или до конца шага или фазы.

Манаскрю - (от англ. Manascrew) Ситуация, когда во время игры не приходят земли.

Манастабиллизация - Перманенты или заклинания, позволяющие получать ману необходимого цвета. Н-р, Райские Птицы.

Манафлу(а)д - (от англ. Manaflood) Ситуация, обратная манаскрю: идут одни земли.

Мнифест - (от англ. Manifest) Воплощение. Новая механика, позволяющая класть карты на поле битвы лицом вниз и использовать их как ванильные существа 2/2. Карты существ можно перевернуть лицом вверх, заплатив их мановую стоимость.

Матчап - (от англ. Match up) Характер игры между архетипами.

Метагейм - (от англ. Metagame) Совокупность метаматчей, сыгранных колодами, являющимися архетипными в данный момент времени в данном клубе/городе/стране.

Метаматч - Усреднённый результат игр между разными типами колод.

Мидлгейм - (от англ. Middlegame) Середина игры.

Милл - (от англ. Mill) Эффект, перемещающий карты из библиотеки на кладбище. Происходит от Millstone (Мельничный Жернов). С 3 июля 2020 этот термин применяется официально. По-русски звучит как «скручивать». Архетип колоды, выигрывающий за счет того, что оппонент исчерпывает карты в своей колоде. См. Декнуть.

Мироходец - Planeswalker. Визарда зачем-то решили не переводить это слово. Подробнее про мироходцев на примере Гидеона Джуры.

Миррор - (от англ. Mirror) Игра с колодой того же архетипа, что и Ваша.

Мифик - (от англ. Mythic) Мифическая карта. Еще более редкая, чем рара. Имеет красный значок выпуска. Встречается очень редко, стоит очень дорого (если играет).

Мишка - Существо 2/2, за 2 маны. Происхождение: Гризли. Существует еще несколько существ, названия которых стали нарицательными. Например, слон, серый огр и т.д. «Мишка» употребляется наиболее часто. Иногда ссылаются просто на существо 2/2 за 2 маны. Например, «Kami of Ancient Law — мишка с полезной абилкой».

МО, МОДО, МТГО - Magic: The Gathering Online — платная on-line версия MTG, где играют с живыми игроками. За правилами следит программа, так что верить МТГО нельзя.

Модерн - (от англ. Modern) Модерн. Самый новый из всех существующих форматов. Но, как ни странно, содержит карты из довольно старых выпусков. См. правила для формата.

Морф - (от англ. Morph) Оборотень. Способность, позволяющая разыграть карту как 2/2 существо, лежащее лицом вниз, без текста, без имени, без подтипов и без мановой стоимости, оплатив {3} вместо оплаты её мана-стоимости. Так же Морфом называют карту, лежащую рубашкой вверх, возможно, имеющую способность Оборотень.

Мулиган - (от англ. Mulligan) Пересдача руки в начале игры. По новым правилам после муллигана игрок меняет руку. См. правило 103.4. Бесплатный муллиган означает, что вы берёте руку того же размера.

Мэйн - (от англ. Main) Основная часть колоды, с которой игрок начинает игру. Становится библиотекой.

Мэн-лэнды - (от англ. Manlands) Земли, которые можно превратить в существо, т.е. «оживить». Например, Преображающаяся Пещера.

---

Найя - (от англ. Naya) Осколок Алары. Так же Наей называют любую трехцветную колоду, в зеленых/красных/белых цветах.

Нетдек - (от англ. Net Deck) Колода, деклист которой взят из Интернета.

---

Оржов, или Синдикат Оржов (Orzhov Syndicate) - Одна из гильдий Равники. Оржовом так же называют цветовое сочетание черного и белого.

Отсайдить - Вернуть колоду в исходное состояние после использования карт из сайборда. Обязательная процедура перед началом каждого тура. Допускается менять деку между матчами на пререлизных турнирах и на лимитедных турнирах с обычным УПП, где не используются деклисты.

---

Пайл - (от англ. Pile) 1. Буквально кучка [карт]. Например, пайл-шафл — раскладывание колоды на несколько кучек. См. Шафл. 2. Ненужные карты. Например, «пайло-рара» — редкая карта, которая нигде не играет. 3. Вариант игры по фану. Как правило, мультиплеерный. Берётся довольно много игральных карт (200–300), они одеваются в любые протекторы (подойдут все остатки, что у вас есть) и играетя партия из одной колоды. Раз в ход игрок может положить одну карту лицом вниз и использовать её, как землю, дающую ману любого цвета.

Пауэр 9 - (от англ. Power 9) Девять карт Магии из выпусков Alpha/Beta/Unlimited, использование которых очень скоро было ограничено из-за их огромной мощи. Эти карты: Ancestral Recall, Black Lotus, Mox Ruby, Mox Pearl, Mox Jet, Mox Emerald, Mox Sapphire, Time Walk и Timetwister.

Пейнушка, пейна - (от англ. Pain) Земля, позволяющая получать цветную ману за одно повреждение. Н-р, Адаркарские Пустоши.

Перманент - Карта или токен на поле битвы.

Пик 1-15 - (от англ. to Pick) Порядок взятия карт на драфте.

Пингер - (от англ. to Ping) Перманент, наносящий небоевые повреждения. Н-р, Гоблин-Воспламенитель.

Подроваться - (от англ. to Draw) Взять карту из библиотеки.

Покрючило, скрючило - (от англ. Screw) Не пришли земли. Случился манаскрю.

Полом - (от англ. to Break) См. Брокен.

Понза - (от англ. Ponza) Архетип колоды. Агрессивный вариант ЛД, переходный вариант от ЛД к Слаю.

Пофлудило - (от англ. Flood) Пришли только земли. Случился манафлуд.

Принтран - (от англ. Printrun) Последовательность карт, в которой они вкладываются в бустера. Знание принтрана позволяет с высокой долей вероятности определить, что взяли до тебя, и определиться в цветах на драфте.

Прокси(я) - (от англ. Proxy) Замена реальной карты. Делается судьёй («судейская прокся») для замены повреждённой во время турнира карты. Все другие прокси запрещены для использования на санкционированных турнирах. С недавних пор вообще запрещены в клубах. Игроки используют прокси для тестирования новых идей без вложения денег в карты.

---

Рандом - (от англ. Random) Игрок, которого вы не знаете. Случайный победитель.

Рара - (от англ. Rare) Редкая карта. Имеет золотой значок выпуска. Встречается редко, стоит

дорого (если играет).

Респонс - (от англ. Response) Дословно — ответ. Ситуация, когда игрок, получив приоритет, не пасует, а разыгрывает заклинание/активирует способность/выполняет специальное действие.

Рогью - (от англ. Rogue) Колода, которую совершенно не ожидают увидеть в метагейме.

Раскачать - Увеличить показатели power/toughness существа каким-либо эффектом. Например, Исполинский Рост.

Ракдос, или Култ Ракдоса (The Cult of Rakdos) - 1. Одна из гильдий Равники. Ракдосом так же называют цветочное сочетание красного и черного. 2. Ракдос Осквернитель.

Рафинад - Ravager Affinity. См. Афинити.

Редирект - (от англ. to Redirect) 1. Эффект, перенаправляющий (обычно) повреждения с одного объекта на другой. Подробнее на примере Shining Shoal. 2. Есть такая карточка — Перенацеливание.

Ремувал - (от англ. to Remove) Заклинание или способность, позволяющая обезвредить перманенты оппонента: уничтожить, изгнать, лишит возможности атаковать/блокировать.

Репак - (от англ. to Repack) 1. Псевдо-бустер. 15 карт, которые собраны по принципу нормального бустера. Используется для лимитедных турниров дома или для обучения новичков в клубах. 2. Препакованный бустер. Способ мошенничества: вскрывают бустера, вытаскивают из них дорогие карты, заменяют на те, что ничего не стоят. Упаковку заклеивают. Продаются на вторичном рынке.

---

Сайд, сайборд - (от англ. Sideboard) Дополнительные карты, которые не входят в основную колоду. У игрока есть возможность заменить любое количество карт из основной колоды на карты сайдборда после первой партии в туре. Для каждого типа турнира существуют ограничения на сайборд. В констрактедном турнире сайборд может содержать от 0 до 15 карт. В лимитедном турнире в сайборд входят все карты из пула, которые не вошли в деку. См. также Посайдить, Отсайдить.

Сайфер - (от англ. Cipher) Шифр. Ключевое слово для способностей из выпуска Незванные гости.

Сакать, посакать - (от англ. to Sacrifice) Пожертвовать. Жертва перманента может входить в стоимость заклинания или способности; или выполняется в результате некоторого эффекта. Не является способностью.

Саспенд - (от англ. Suspend) 1. Отсрочка. Способность. Позволяет разыграть карту за альтернативную стоимость. См. правило 702.60. 2. Запрет на участие в санкционированных турнирах. Обычно является результатом дисквалификации. Может быть пожизненным.

Селесния, или Конклав Селеснии (The Selesnya Conclave) - Одна из гильдий Равники. Селеснией так же называют цветочное сочетание зеленого и белого.

Силед - (от англ. Sealed) Тип турнира, где Вы получаете запечатанный набор, из которого потом составляется колода минимум из 40 карт. Подробно см. DCI правила.

Слай - (от англ. Sligh) Архетип колоды. По сути, красная Виня: много маленьких красных существ, с поддержкой из красных заклинаний, наносящих прямые повреждения. Одна из особенностей колоды - очень гладкая кривая маны и максимальное использование всех ресурсов.

Симики, Объединение Симики (The Simic Combine) - Одна из гильдий Равники. Симикиами так же называют цветочное сочетание зеленого и синего.

Сингл - (от англ. Single) Одна произвольная карта. Обычно употребляется в торговле/обмене.

Слом - (от англ. to Break) См. Брокен.

Слоуплей - (от англ. to Slow Play) Медленная игра (ненамеренно). Честная ошибка, порождающая холиворы. Подробнее про слоуплей и столлинг.

Спелл - (от англ. Spell) Заклинание. Карта в стеке или копия спелла в стеке. См. правило 111. Spells.

Сплайс - (от англ. Splice) Статическая способность, позволяющая внести текст одной арканы в другую. См. правило 702.45 Splice.

Сплеш - (от англ. Splash) Некоторое количество (обычно малое) карт не в основных цветах колоды.

ССЗБ - (сокращение от Сам Себе Злобный Буратино) Сам виноват.

Стакс - (от англ. Stax) — карта или эффект, который замедляет оппонента, повышая стоимость его заклинаний и способностей, мешая получать ману или заставляя его жертвовать перманенты каждый ход. Происходит от Smokestack.

Стейпл - (от англ. Staple) Карта, имеющая высокую степень значения для формата, определяющая колоду(-ы), в нём играющие, и сам уровень формата, не теряющая своей значимости со временем. Например, Force of Will, дуалки, фечки, Тармогойф, Brainstorm.

Стекать - (от англ. to Stack) Раскладывать карты в колоде в определенном порядке. Обычно земля через два спелла. Допустимо, если после этого колода будет тщательно растасована. Пример: «Посакал фечку, постекал дечку».

Столить - (от англ. to Stall) Как правило, намеренно затягивать время. Такое поведение считается читерством и наказывается DQ. Подробнее про слоуплей и столлинг.

Стомпи - (от англ. Stompy) Архетип зеленой агрессивной колоды с маленькими существами (по сути Виня) и раскачками. Берет своё начало из Урзаблока, где издали очень много качественных мелких существ и Злобу.

---

Тапальщик - (от англ. to Tap) Перманент со способностью поворачивать другие перманенты. Н-р, Puppeteer.

Тапать - (от англ. to Tap) Поворачивать.

Тик - (от англ. Ticket) Условная единица в Magic Online. Равен USD официально и стоит

дешевле, если покупать у игроков.

Тим - (от англ. Team) 1. Команда на командном турнире. 2. Сообщество игроков, имеющих общий кардпул.

Тип или Тип2 (Type II) - Альтернативное название формата Стандарт. См. правила для формата.

Тип 1.5 (Type 1.5) Или Легаси - Альтернативное название одного из двух вечных форматов.

Тип 1.x (Type 1.x) Или Экстендед - Альтернативное название Расширенного формата.

Темпо - (от англ. Tempo) Колода, заставляющая играть оппонента в мидлгейме и, соответственно, выигрывающая в поздней игре за счёт контроля стола и превосходства по ресурсам. Чаще всего Контроль. Типичный пример - Атог.

Тех (от англ. Tech) - Технология. Способ выиграть.

Токен (от англ. Token) - Фишка. Некоторые эффекты кладут фишки на поле битвы. Фишка — это некий объект, представляющий перманент, который не является картой. Даже если вы вскрыли фишку существа в бустере, она не является картой. Тем не менее, это будет полноценный перманент на поле битвы, имеющий все присущие ему свойства.

Топде(э)к - (от англ. Topdeck) 1. Верх библиотеки (место). Верхняя карта библиотеки. 2. Известный российский форум по MTG topdeck.ru.

Топдекнуть - Как правило, поднять нужную карту из библиотеки. См. draw.

Триггер - (от англ. Trigger) Особый тип способностей. Срабатывает независимо от желания игроков.

Трик - (от англ. Trick) Трюк, уловка.

Трон (или Урзатрон) - 1. Электростанция Урзы, Шахта Урзы и Башня Урзы. 2. Одноименная колода, в манабазе которой присутствуют по комплекту каждой из приведённых выше Урза-земель.

Туз - 1. Tooth and Nail. 2. Архетип комбоколоды, основанной на одноименной карте.

Тьютор, тьютор, тутор - (от англ. Tutor) Заклинание, позволяющее найти в вашей колоде нужную вам карту. Например, Vampiric Tutor.

---

Ульта / Ультимативная способность Planeswalker'a - (обычно) Последняя способность Planeswalker'a.

---

Фан, фаниться, играть по фану - (от англ. Fun) Игра ради удовольствия, а не результата.

Фечки - (от англ. Fetch Lands) Цикл земель из выпуска Onslaught. Продолжение цикла было напечатано в Зендикаре. Пожертвовав такую землю, игрок может найти в библиотеке землю одного из двух типов и положить ее в игру (Лесистое Предгорье, Пустынное Плоскогорье и

т.д.). Термин иногда расширяется на другие земли, позволяющие найти землю в библиотеке.

Физзлится - (от англ. to Fizzle) Если на разрешении заклинания или способности все её цели стали нелегальными, она не разрешается. Это означает, что объект удаляется из стека и больше ничего не происходит. До выпуска Доминария в этом случае заклинание или способность отменялись по правилам игры.

Филлер - (от англ. Filler) Карта, как правило, не слишком хорошая сама по себе, идущая в колоду от безысходности.

Фильтр - Земли из блока *Lorwyn-Shadowmoor*, позволяющие перекрашивать ману, например, Загадочные Врата.

Финишер - (от англ. Finisher) Карта, позволяющая «добить» оппонента. Бивень или трик.

Фойл, фойла - (от англ. Foil) Карта, напечатанная с использованием фольги. Имеет повышенную коллекционную ценность.

---

Харбит - (от англ. Heartbeat) 1. Heartbeat of Spring 2. Архетип комбоколоды, основанной на одноименной карте.

Хейт/хейтить - (от англ. to Hate) Карты против определенного архетипа. Например, «Зайду за кубком, и грейвхейт не парит» (с).

Хит - (от англ. Hit) Пункт жизни.

---

Чампер - (от англ. to Champ) Существо, которое сдают в блоке для предотвращения повреждений игроку.

Читер - (от англ. Cheater) Мошенник.

---

Шафлить - (от англ. to Shuffle) Тасовать.

Шок-лэнды - (от англ. Shocklands) Земли, для вывода которых в развернутом состоянии, необходимо заплатить 2 жизни. Например, Водная могила.

Шоткаты - (от англ. Shortcuts) Сокращения. Действия, которые совершают игроки, чтобы пропустить последовательность формальных игровых действий, не объявляя их явно.

---

Экстендед - (от англ. Extended) Он же тип 1.x Расширенный формат. Констрактедный формат, включающий в себя больше выпусков, чем Стандарт. На данный момент заменён Модерном.

Эксторт - (от англ. Extort) Вымогательство. Триггерная способность.

Экстрадро - (от англ. Drawing Extra Cards) Устаревшее игровое нарушение. Игрок совершал это

нарушение, если нелегально клал себе в руку одну или несколько карт, и непосредственно перед этим не произошло ни другое Игровое Нарушение, ни Нарушение Правил Общения. Наказывалось Проигрышем партии на турнирах с Соревновательным и Профессиональным уровнем применения правил. В актуальных правилах такая ошибка не существует. Её заменили на Игровое Нарушение — Ошибка, связанная с неизвестной картой, которая разруливается показом руки оппоненту. Оппонент выбирает лишние карты, они затасовываются в колоду.

Эспер - (от англ. Esper) Осколок Алары. Так же Эспером называют любую трехцветную колоду, в синих/белых/черных цветах.

From:

<https://wiki.radi0.cc/> - radi0wiki

Permanent link:

[https://wiki.radi0.cc/guides:mtg:mtg\\_glossary](https://wiki.radi0.cc/guides:mtg:mtg_glossary)

Last update: **2026/03/03 18:54**

