

Содержание

- slackware** 3
- История** 3
- Пакеты** 4
 - SlackBuild 4
- Управление пакетами** 5
 - slackpkg 5
 - rpm2tgz 6
- Материалы** 6

slackware

Slackware - это (ака Slackware Way)

- дистрибутив, который может быть **целиком** установлен без доступа к сети с CD/DVD дисков.
- дистрибутив, который выпускается только тогда, когда **стабилен**, и не имеет фиксированного графика выхода. Каждый выпуск Slackware Linux тщательно тестируется командой Slackware и сообществом. Slackware высоко ценит стабильность, предпочитая её «новизне» или «свежести» программного обеспечения.
- дистрибутив, в котором «простота» **предпочтительнее** «удобства». Например, отсутствуют графические помощники (обычные во многих других коммерческих дистрибутивах) для задач администрирования системы.
- дистрибутив, в котором настройка и администрирование системы выполняются **простыми** консольными (ncurses) сценариями или непосредственным редактированием хорошо документированных конфигурационных файлов в текстовом редакторе.
- дистрибутив, который предпочитает опакечивать «ванильное», то есть немодифицированное, программное обеспечение. В результате отсутствия или малого количества собственных изменений («заплаток») программное обеспечение в Slackware работает настолько близко к тому, **как было задумано** его создателями, насколько это возможно.
- дистрибутив, который **не добавляет слоёв абстракции** или усложнения поверх существующих решений. Например, управление пакетами Slackware осуществляется простыми сценариями, работающими с файлами пакетов - сжатыми архивами (*.tgz, *.txz, *.tbz), управление пакетами не имеет средств обработки зависимостей.
- дистрибутив, который верен **здоровому смыслу** изречения «не чини то, что не сломалось».
- дистрибутив, в котором основные решения принимает BDFL (**B**enevolent **D**ictator **F**or **L**ife - *великодушный пожизненный диктатор*, нынешний главный мэйнтейнер **Патрик Фолькердинг** и где процесс разработки более закрытый, чем в дистрибутивах, развиваемых исключительно сообществами. Как результат, дистрибутив **сосредоточен на собственных сильных сторонах** и достоинствах, а не на удовлетворении произвольных предпочтений сообщества или кого-либо ещё. По этой причине стремление к популярности и удовлетворению потребностей массового рынка оказывает меньшее влияние на команду разработчиков Slackware.

История

Во времена первых дистрибутивов, существовал тн *SLS*, удобный тем, что собирать из исходников там требовалось¹⁾ только ядро, все ПО поставлялось уже в бинарном виде, а сжатых tar-болах. Инициализация происходила через скрипты командной оболочки, а в качестве загрузчика использовался LILO. Пакетного менеджера небыло²⁾. SLS был популярен, но его плохо поддерживали. Студент, использовавший SLS для учебы, задолбавшись при каждом запуске системы чинить ее косяки, создал свою сборку и стал распространять ее анонимно через FTP server. Эта сборка и стала Slackware.

Пакеты

В качестве пакетов тут используются tarballs. Управление пакетами производится так:

```
# Менеджер пакетов (интерактивные операции с установленными пакетами)
pkgtool
# Запустить текстовый интерфейс для просмотра, настройки и удаления уже установленных пакетов

# Установить пакет из tarball
installpkg <path_to_tar>
# --root      задает директорию для установки
# --dry-run  вывести предполагаемые действия и не выполнять их
# --backup   создать резервные копии перезаписываемых файлов

# Выполнить инструкции для удаления
removepkg <path_to_tar>
# --preserve-конфиги не удалять конфигурационные файлы из /etc
# --dry-run        вывести предполагаемые действия и не выполнять их

# Распаковать содержимое пакета без установки (полезно для просмотра)
explodepkg <path_to_tar>
# --dest <dir>  указать каталог для распаковки
# --list        только показать список файлов внутри архива

# Создать tarball-пакет из каталога с исходниками/файлами
makepkg <output_tar> <source_dir>
# --compress <gzip|bzip2|xz> задать формат сжатия
# --manifest <file>          включить/обновить манифест пакета

# Установить новый пакет и удалить остатки старого (обновление/откат)
upgradepkg <path_to_tar>
# --root      задает директорию для установки
# --backup    сохранить перезаписываемые файлы перед заменой
# --dry-run   вывести предполагаемые действия и не выполнять их
```

Для удобства есть ncurses TUI на все это: pkgtool

Так как пакетного мереджера тут нет, ставить ПО и разрешать зависимости нужно руками.

SlackBuild

SlackBuild - это сценарий оболочки (обычно совместимый с bash), который автоматизирует процесс конфигурирования, компиляции и создания пакета Slackware (файлы *.tgz, *.txz, *.tbz) из исходных кодов.

[Обобщенное описание процесса](#)

1. Распаковка архива с исходными кодами в «рабочий каталог».
2. Создание файла *slack-desc* правильного формата с описанием ПО.
3. Конфигурирование исходного кода и, если надо, применение patch'ей.
4. Сборка исходных кодов и генерация бинарных файлов.
5. Установка программы во временный каталог, то есть редактирование *Makefile* и запуск ``make install`` (или другой системой сборки).
6. Копирование документации программы и прочих необходимых файлов (включая послеустановочные сценарии) в соответствующие подкаталоги временного каталога установки. Их расположение должно соответствовать принятой в *Slackware* структуре каталогов, устанавливаемых пакетным менеджером, а именно: находиться в префиксе (иерархии) */usr*.
7. Использование *makepkg* во временном каталоге для создания пакета *Slackware*, который затем может быть установлен с помощью *installpkg*.



Перед написанием слакбилда стоит провести установку ПО вручную. Это предупредит появление непредсказуемого поведения и всяких багов

[Гайд по написанию слакбилдов](#)

Свои слакбилды можно и нужно размещать публично (например, [тут](#)), что бы быть полезным членом сообщества.

Иногда можно встретить предсобранные пакеты, их достаточно установить (*installpkg*). Обычно они с суффиксом *.tgz* или *.txz*.

Управление пакетами

slackpkg

Для упрощения³⁾ жизни есть *slackpkg*. Зеркало выбирается в */etc/slackpkg/mirrors*, выбрать можно только одно.

usage:

```
# Обновить базу пакетов (информацию о пакетах на сервере)
slackpkg update

# Поиск пакета
slackpkg search foo

# Скачивание и установка пакета
slackpkg install foo
```

PS [инструкция по установке этого чуда](#)

rpm2tgz

Варианты установки ПО, распространяемого в RPM пакетах:

- Собрать собственный пакет Slackware
- Скомпилировать и установить прямо из исходного кода
- Сконвертировать установку из RPM через rpm2tgz

usage:

```
# Сконвертировать RPM в tgz  
rpm2tgz foo-x.x.xx.rpm
```

```
# Установить полученный tgz  
slackpkg install foo
```

Материалы

- [сайт проекта](#)
- [slackdocs](#)
- [slackbook](#)
- [slackbuilds](#)
- [Alien BOB's repo](#)
- [alienbase](#)

1)

в те времена ядро Linux не имело поддержки загружаемых модулей и драйверы приходилось жестко включать в ядро и компилировать в него. При изменении оборудования приходилось перекомпилировать ядро.

2)

вернее были программы для установки и удаления ПО, но без разрешения зависимостей

3)

Без slackpkg процесс мог быть таким:

- Обнаружить в журнале изменений Slackware выпуск обновления.
- Посмотреть на используемом зеркале Slackware ссылку для загрузки пакета.
- Загрузить пакет с зеркала Slackware на жёсткий диск.
- Применить `installpkg` или `pkgtool` для установки загруженного пакета.

При помощи slackpkg он сокращается до:

- Обнаружить в журнале изменений Slackware выпуск обновления для «foo».
- `slackpkg install foo`

From:

<https://wiki.radi0.cc/> - radi0wiki

Permanent link:

https://wiki.radi0.cc/glossary:gnu_linux:distributions:slackware

Last update: **2026/03/10 18:19**



