

Содержание

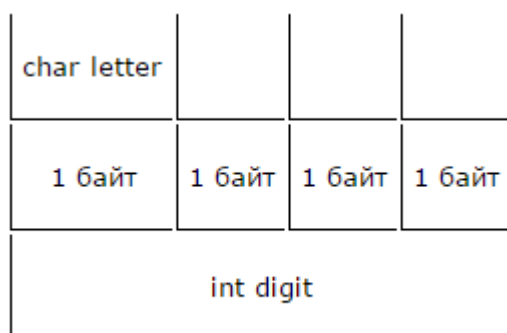
объединения 3

объединения

Объединения (union) позволяют определить свой тип данных и хранят набор элементов, но в отличие от структуры все элементы объединения имеют нулевое смещение. Это значит, что разные элементы занимают в памяти один и тот же участок, то есть в памяти они накладываются друг на друга.

определение

```
union ascii {  
    int digit;  
    char letter;  
};
```



Длина элементов может быть разной, в этом случае размер объединения вычисляется по наибольшему элементу.

При определении переменной объединения мы ее можем сразу инициализировать, но стоит учитывать, что инициализировать мы можем только первый элемент объединения. В данном случае это элемент digit типа int, поэтому мы можем передать ему только целое число:

```
union ascii code = {120};
```

Стоит отметить, что, так как оба элемента - letter и digit занимают одну и ту же память, то данные фактически одни и те же, только при обращении к code.digit данные интерпретируются как объект int, а при обращении к code.letter - как объект char.

Объединения синтаксически схожи с struct и enum и могут быть анонимными или иметь псевдонимы.

```
// псевдоним объединения  
typedef union ascii {  
    int digit;  
    char letter;  
} ascii_code;  
  
// псевдоним анонимного объединения  
typedef union {  
    int digit;
```

```
char letter;  
} ascii_code;
```

From:

<https://wiki.radi0.cc/> - radi0wiki

Permanent link:

https://wiki.radi0.cc/c:c_ultimate_guide:union

Last update: **2025/11/09 12:07**

