

Содержание

метки и goto 3

метки и goto

goto - оператор безусловного перехода к метке. Оператор goto состоит из двух частей: собственно оператора и метки, указывающей целевую точку перехода в программе.

goto требует наличия меток для работы. Метка - это корректный идентификатор C, завершаемый двоеточием. Метка должна находиться в той же функции, что и goto.

Например, цикл от 1 до 100 может быть записан с использованием goto и меток следующим образом:

```
x = 1;
loop1:
x++;
if (x < 100) goto loop1;
```

From:
<https://wiki.radi0.cc/> - radi0wiki

Permanent link:
https://wiki.radi0.cc/c:c_ultimate_guide:marks_and_goto

Last update: **2025/11/09 12:07**

