

# Содержание

**битовые поля** ..... 3



# БИТОВЫЕ ПОЛЯ

Битовое поле не может существовать само по себе. Оно может быть только элементом структуры или объединения. Например, в рамках структуры битовые поля имеют следующую форму определений:

```
struct имя_структуры
{
    тип1 имя_поля1 : ширина_поля1;
    тип2 имя_поля2 : ширина_поля2;
    // .....
    типi имя_поляi : ширина_поляi;
}
```

В качестве типа поля может использоваться только `int`, но допустимы также модификаторы `signed` и `unsigned`. `имя_поля` представляет произвольный идентификатор, а `ширина_поля` - положительное целое число, которое не должно превышать длину машинного слова для конкретной платформы (машинное слово измеряется в битах или байтах и равно разрядности регистров процессора, например, для архитектуры 64x - длина 64 бита).

From:

<https://wiki.radi0.cc/> - radi0wiki

Permanent link:

[https://wiki.radi0.cc/c:c\\_ultimate\\_guide:bits](https://wiki.radi0.cc/c:c_ultimate_guide:bits)

Last update: **2025/11/09 12:07**

